

Tarnet de route du régiment d'ébène

- *Certains parlent de l'aventure nocturne avec le gobelin et un guerrier qui sont allés en expédition pour avoir des infos, c'est là qu'ils ont eu une vision sur le cristal à trouver dans la mine.*
- *Affrontement contre un cerf-mort-vivant où nous récupérons un coffre avec un Cristal Antique*
- *La construction du pont (Après 2 essais).*
- *La quête de l'épée brisée, puis de l'orbe antique avec la sortie dans le village des MV, d'où nous ne sommes pas revenus indemnes ☹. Il nous manque des compatriotes qu'on a été obligé de laisser derrière nous et ça, ce n'est pas bien !!*
- *Combat contre un démon, le fou du roi en personne, les vampires qui attaquent en même temps !! Terrible, mais on a réussi à tenir bon malgré tout ; -)*
- *Élection de la milice*
- *Rencontre avec un homme arbre qui était furieux et content, lent mais bavard, bref un personnage extraordinaire comme on aime ;)*